

## MODELAÇÃO & IMPRESSÃO 3D BERBIGÃO E ZOOSTERA

### O que precisas?

- Impressora 3D
- Filamento para impressora 3D
- Computador
- Aceder ao site **thingiverse.com**

### Como fazer?

1. Visualizar e explorar os vídeos explicativos sobre modelação 3D, acessível na ligação indicada no ficheiro.
2. Aceder ao site thingiverse.com
3. No espaço para a “pesquisa” colocar o nome do objeto a imprimir. Se o nome for em inglês, surgirão vários resultados vão aparecer mais resultados, no entanto surgirão também em outras línguas.
4. Escolher e clicar no objeto que se adequa ao pretendido.
5. Clicar em “Download all files” (lado direito, superior)
6. O download começa automaticamente após 4s e descarrega para o computador.
7. Ir à pasta onde o ficheiro foi guardado (varia de PC para PC) e clicar no botão direito do rato em cima desse ficheiro e escolher “Extrair Todos”.
8. Selecionar um destino para onde os ficheiros serão extraídos.
9. Clicar no “ficheiro extraído”.
10. Clicar em “Files” e usar os ficheiros com extensão STL.
11. Clicar nos ficheiros para ver o objeto.
12. Enviar para imprimir na impressora 3D.

### O que acontece?

- Impressão em 3D dos objetos criados.

### Resultados pretendidos

- Aprender e treinar a impressão 3D de objetos.
- Categorizar os seres vivos de acordo com semelhanças e diferenças observáveis.
- Relacionar as características dos seres vivos (animais e plantas), com o seu habita.
- Compreender que os seres vivos dependem uns dos outros, nomeadamente através de relações alimentares, e do meio físico, reconhecendo a importância da preservação da Natureza.
- Relacionar ameaças à biodiversidade dos seres vivos com a necessidade de desenvolvimento de atitudes responsáveis face à Natureza.
- Fomentar a proteção da biodiversidade e o respeito pela conservação das espécies.
- Categorizar seres vivos de acordo com semelhanças e diferenças, usando diferentes critérios
- Desenvolver a criatividade.

O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui uma aprovação do seu conteúdo, que reflete apenas as opiniões dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer utilização que possa ser feita da informação nela contida.